 Copyright 2003 PBN Team – http://www.primogenat.com

1) le Pack

A première vue Paris semble n'avoir que très peu à craindre du Sabbat. Ses nombreux vampires puissants, sa position géographique unique (au cœur d'un des seuls pays exclusivement Camariste), sa force de frappe impressionnante et son refus même de considérer qu'un sabbatique puisse s'introduire en ses murs devrait lui assurer une relative impunité face a ses ennemis, et dans bien des cas il est vrai qu'un Vampire parisien moyen a bien plus a craindre de ses voisins que d'un hypothétique meute sabbatique.
Cependant, chaque trouble ayant secoué les Cainites de Paris, de la révolution à la seconde guerre mondiale, bénéficia d'une participation Sabbatique. Et si aucun trouble n'a jamais réellement été fomenté par la secte, elle fut toujours présente pour jeté de l'huile sur le feu.

Cependant depuis la fin de la seconde guerre mondiale aucune présence notable ne fut à signaler à Paris. Bien sur Monçada continuait d'envoyer quelques scouts, plus par habitude que par soucis d'efficacité, mais la plupart étaient des nuisibles dont il désirait ce débarrasser. Et si quelques meutes nomades se retrouvaient régulièrement détruite par les Archontes ou les Gargouilles, c'étaient le plus souvent de jeune pack d'illuminés croyant que las Camaristes ne faisait pas le poids face au glorieux Sabbat.

La Situation fut d'ailleurs brillamment résumé par le Cardinal lors d'une réunion secrète de plusieurs membres influents de la secte ' en dévouant des ressources a la prise d'une ville aussi bien défendu que Paris, nous nous privons par la même d'éléments qui pourrait faire pencher la balance en notre faveur dans des villes ou nous possédons une assise bien plus grande. Occupons nous déjà du nouveau monde, lorsque nous l'aurons conquis, alors nous pourrons nous tourner vers les répugnants Toréadors qui stagnent dans leur vieille ville'.

Si les paroles de Monçada n'étaient pas dénué de sens, et d'ailleurs convainquirent la majorité de l 'assemblée, elle laissèrent Alfred Benezri (leader des Sepherds, un des pack les plus estimé du Sabbat, et diacre de Montréal) dubitatif. Effectivement certaines villes américaines représentaient des proies bien plus facile mais, comme New York l'avait démontré, En conquérir une ne faisait nullement tomber les autres. Alors que la France dépendait en grande partie de Paris pour son administration aussi bien humaine que Caïnite. Prendre la ville lumière impliquait une prise de la France extrêmement facile et son statut de plaque tournante de la camarilla européenne donnerait certainement un avantage décisif au Sabbat pour la conquête du continent.

Benezri décida donc de passé outre les souhaits de Monçada et décida d'envoyer un pack 'expérimental' a Paris. Ce dernier serait créer pour l'occasion et aurait pour but de s'infiltrer le plus profondément dans la structure du pouvoir parisien. Ralliant a lui les autres diacres de Montréal et faisant jouer une ancienne dette auprès de l'archidiacre (du moins c'est ce qui fut raconté, en réalité Benezri signifia simplement a valez qu'elle risquait une encore plus grande impopularité si elle n'approuvait pas le projet) le Pander commença a chercher des volontaires suivants des critères bien précis :

- il souhaitait des Cainites d'obédience Status quo voir ultra conservateur afin d'être sure de leur obéissance
- Tous devait être sur la voie de l'humanité et ne pas avoir commis la diablerie afin d'éviter les risques de se faire démasquer.
- Chacun devait être extrêmement capable, Benezri de souhaitant engager que l'élite.
- Tous devaient adhérer pleinement au Sabbat et capable de travailler en équipe. Le Vinculumm serait effectivement impossible en territoire ennemi et toute défection a la Camarilla étant tout bonnement inenvisageable.

Le Sepherd mis trois ans à réunir son pack, mais fut fort fier du résultat. Il était composé de :

- Salvatore, un Tzimisce virtuose de la vicissitude et puissant thaumaturge qui offrait de plus l'avantage de ressembler a tout sauf à un Démon
- Raphael Musil, un Brujah antitribu possédant des liens forts étroit avec les Lasombras et dont la réputation de manipulateur sans scrupules faisait pâlir d'envie ces derniers.
- Marie Gabriel De Briare un ventrue antitribu ayant grandi a Paris et étudiant dans la voie de la rédemption nocturne
- Critter un City Gangrel Antribu plus animal que vampire qui servirait d'assassin au pack si le besoin sans faisait sentir

Benezri fournit a ses pupilles l'intégrale des rapports émis par les scouts en un demi siècle d'espionnage. Ils étudièrent également la géographie parisienne ainsi que les us et coutumes des Caïnites de la Capitale. Lorsque tout fut fini, ils connaissaient mieux Paris qu'un grand nombre de vampire y résidant.

Par mesure de sécurité, chacun se vue également formé en Auspex et Célérité, puis ils furent envoyés sur Paris avec comme seul mots d'ordres l'infiltration et le renseignement.

Raphaël Musil Arriva en 1994, amenant avec lui Critter qui fut lâché dans la nature. Il se présenta comme Brujah idéalistes de San Francisco venant a Paris pour être « au source des origines de la contestation » (ce qui plût beaucoup aux Anciens Brujah dont la modestie n'est pas la caractéristique première). Il se présenta au Prince et intégra le Salon des du Terdy en un temps record.

En 1997, Marie Gabriel se présenta directement a Pierre Emmanuel de Pompignan avant même de ce présenter au Prince. Il se défini comme « le fils d'une famille dont les penchants pour une certaine rigueur morale leur avait value l'exil au Québec après la seconde guerre mondiale » et fut immédiatement adopté par le vieux Ventrue. Il rejoignit le salon des Du Terdy sous prétexte de surveiller les actions des sbires de Villon.

En 1999 Salvatore arriva en ce faisant passé pour un ventrue colonialiste féru d'art et de culture et ne rencontra pas de problème a s'intégrer a la vie de la cour (il intégra évidemment le salon du Terdy se qui permet au pack de ce réunir sans éveiller les soupçons).

Le Pack est désormais en place, et s'il se contente pour le moment d'infiltrer un peu plus chaque jour la société parisienne, il n'attend qu'un ordre de Benezri pour montrer a ses Parisiens ce dont est réellement capable le Sabbat.

Projets

Si jamais l'ordre venait de déstabilisé Paris, voilà les 1ère actions que le Pack entreprendrait. Ceci est une ébauche de plan et le Pack le remet souvent a jour, mais dans l'hypothèse d'une demande d'intervention rapide, voici qu'elle serait le modus opérandi.

1) Musil commencerait par utiliser Critter pour éradiquer tout les bourgmestres de faibles puissances (Mézaud, Mercon, Wildblood, Longand, du Terdy) de préférence pendant la même nuit (un exploit dont est capable le Gangrel). La vague de panique et d'intrigues devant en résulter servant à masquer les autres actions du Pack.
2) Marie Gabriel compte exacerber les tensions entres Villon et de Pompignan, organisant la prise d'assaut du bourg des du Terdy par les jeunes partisans du Lys. Cet acte devant précipiter encore plus la ville dans les chaos.
3) Salvatore pendant ce temps s'occupera de la création de plusieurs Vozdhs en plein Versailles. Ces derniers seront stockés dans sa propriété en attendant leurs utilisations.
4) Raphaël compte utiliser ses contacts Brujahs (dont plusieurs lui son déjà lié par le sang) afin d'exciter les anarchs de la périphérie, leur proposant d'envahir plusieurs bourg (dont le carrefour ne devant pas posséder de Bourgmestre a ce moment là)
5) La touche finale et hautement improbable, mais que Marie Gabriel estime possible, serait de convertir Pierre Emmanuel au Sabbat. Cela peu sembler hautement fantaisiste mais certains détails démontre qu'il y a une chance (aussi infime soit elle) que cela fonctionne :

- De Pompignan Vient d'un temps où la Camarilla n'existait pas, il n'y est attaché que par le lien de son clan, Clan dont il est de plus en plus déçu. Si Marie Gabriel réussi a lui prouver que les Antitribus Ventrues partage ses vues sur la décadence du Clan, et que par ailleurs ils sont bien plus représentatif de l'idéal de vieille chevalerie que soutient le Primogène, il gagnera déjà une oreille attentive (dans l'hypothèse que Pompignan ne le tue pas dès qu'il lui aura dit qu'il est membre du sabbat)
- Si ensuite il lui parle de la mystique Sabbatique (en insistant plus sur la voie de l'accord honorable et celui de la rédemption nocturne que sur la voie de Catharie) alors il l'intéressera peu être…
- Et si il le convainc qu'au lieu d'être prince il pourrait être archidiacre alors il se *pourrait* que le Lys passe au sabbat et attaque le Louvre épaulé par les Vozdhs de Salvatore et des vagues de sabbatiques arrivant d'Italie et même peu être d'Espagne si Monçada l'accepte.

Avec des Si on met traditionnellement Paris en bouteille… Mais la perspective est intéressante…

 Copyright 2003 PBN Team – http://www.primogenat.com

2) L'Epuisette

Il existe une rumeur dans le monde des ténèbres portant sur une toréador Parisienne qui se serait convertie au Sabbat. Son nom serait l'épuisette Et se serait même un membre du Primogénat de Paris. Depuis que cette rumeur c'est fait connaître, beaucoup de sabbatique de passage sur Paris se son fait un devoir de chercher a joindre cette mystérieuse espionne.
Sil avait mieux réviser leur Français, et ainsi appris ce que veux réellement dire l'épuisette, ils auraient peu être eu des doutes…
Peu être qu'ils seraient d'ailleurs encore en vie…

L'épuisette est une bonne illustration de la manière dont Villon aime mélanger Travail et plaisir. L'épuisette n'a évidemment jamais existé, bien qu'Audric de St Thierry, un excellent ami de Villon et manipulateur hors paire, en clame la paternité. Les deux Vampires on simplement fait traîner la rumeur dans les rangs des anarchs en espérant que l'histoire se propage, ce qu'elle a fait indubitablement. Désormais, les Ravnos et les Nosfératus ont souvent des clients étrangers leurs demandants ou contacter la mystérieuse Toréador, Villon les faits généralement éliminer discrètement après les avoir interrogés. La plupart sont des Néonates ou des Ancillas de petite envergure qui souhaitent passer au sabbat, mais de temps en temps un authentique Camariste Renégat vient s'échouer dans les filets. Le Prince n'a jamais eu de grosse prise grâce a ce stratagème et mais après tout, raisonne t'il, une épuisette sert pour les petites proies.

3) Les Scouts

Les Scouts sont en permanence au nombre de deux sur Paris, Monçada les faisant remplacer régulièrement .Se sont souvent de jeunes Cainites lui ayant causé de petites contrariétés ; ouvrir la bouche pendant qu'il parle ou renverser son verre de sang. Plus rarement, il arrive que ce soit de jeunes vampires prometteurs dont le Cardinal souhaite tester la prouesse. Ils leurs donnent alors un but bien précis (se renseigner sur les Archontes, prendre des photos de chaque membres du primogénat) et attends patiemment leur retour. Ce qui réussisse sont traditionnellement recommandé par lui a des postes de plus grande influences, les autres reviennent généralement par la poste.
Les Scouts ne sont pas au courant de l'existence du Pack mais, à l'inverse, le Pack a accès à tous les rapports rédigés par les scouts et connaît généralement leurs noms et leurs havres. Si jamais un membre de l'équipe de Benezri est capturé et sommé de donner des noms, il se laissera un peu torturé pour donner le change, puis donnera les noms et la localisation des scouts.
Un bon nombre de ses malheureux désignés volontaire sont déjà tombés au piège de l'épuisette au grand amusement de Villon.

4) Les Meutes Nomades

Si il existe plusieurs meutes sur la France, toutes celles munies d'un cerveau reste à une distance respectueuse de Paris. Bien sur on pourrait envisager qu'une bande de sabbatique viennent s'amuser à briser la Mascarade Parisienne, et certain on déjà essayé, mais la structure de la ville en bourgs donne une capacité de réaction rapide impressionnante à la répression qui s'en suit. Le choix d'une meute sur Paris n'est pas de vivre ou de mourir, mais plutôt, en fiction des bourgs, au main de qui. Et là le choix est illimité (les Archontes, Mygale, Le Duc, les Gargouilles, les PJ, etc.).

 Copyright 2003 PBN Team – http://www.primogenat.com

Raphaël Musil

Sire : Sifa
Clan : Brujah (antitribu) /adopté lasombra
Nature : sociopathe
Attitude : autocrate
Génération : 12ème
Etreinte : 1983 (né en 1952)
Age Apparent : début de la trentaine
Physique : Force 3, Dextérité 2, Endurance 3
Social : Charisme 4, manipulation 4, Apparence 4
Mental : Perception 4, Intelligence 4, Astuce 5
Talents : vigilance 4 ; intimidation 3 ; commandement 4 ; esquive 3 ; bagarre 3 ; subterfuge 2 ; conn de la rue 4, séduction 4, Performance 5
Compétences : étiquette 2 ; armes a feu 3 ; conduite 2
Connaissances : finance 4 ; loi 3 ; linguistique 2 (français, japonais) ; politique 2 ; ordinateur 2
Disciplines : Présence 4; Célérité 3 ; Auspex 3 ; Obtenebration 3 ; Puissance 2
Historique : alliés : 4 (le pack) ; ressources : 5, statut 3 ; contacts 5 ; mentor 5 (donna Béatrice)
Vertus : Conscience 1, Maîtrise de soi 5, Courage 5
Humanité : 5
Volonté : 10
Image : un homme noir a la mâchoire carré et au regard décidé. Toujours habillé en costume de grand couturier. Raphaël semble s'intéresser a tout et a tout le monde et est toujours emprunt d'un air d'infini compassion.

Notes : Raphaël dispose des mérites volonté de fer, blasé, concentration et non liable. Ce mélange pour le moins détonnant ainsi que les circonstances de son étreinte en on fait une petite célébrité au cœur du sabbat. Et bien que ses traits ont été modifié, une personne avec une connaissance du sabbat élevée pourrait faire le rapprochement.
En dehors de la Cour, Musil porte toujours un uzi chargé des mêmes balles explosives qu'il a utilisé sur son sire. Sa technique reste toujours la même, déchargé entièrement l'arme dans la tête de l'adversaire, ce qui donne généralement un résultat des plus radical.
Les autres membres du pack ne sont pas au courant de la correspondance que Raphaël entretient avec Donna Béatrice. La plupart n'y verrait pas d'objections mais De Briare pourrait voir cela comme une trahison envers les Serpherds et en référer à Benezri
Lorsqu'il est en territoire Sabbatique, Musil bénéficie également de 3 en statut sabbat et du mérite clan ami : Lasombra.
Musil est totalement sociopathe. C'est à dire que toute personne ne pouvant lui offrir de gratification immédiate est immédiatement classé dans son esprit au même rang qu'un protozoaire. Dans le cadre de sa couverture il peut imiter n'importe qu'elles émotions mais soyez sure qu'aucune n'est vrai. Il affectionne particulièrement de feindre la passion, jouant les amoureux transie, allant jusqu'au 'lien de sang ' pour montrer la sincérité de ses sentiments. Il viens ainsi de lier par le sang la jeune toréador que fréquente Gabriel du Terdy (chose que prendrait très mal ce dernier) et possède déjà un lien avec Rowina Marquez. Cette dernière c'est jusque là défilé a ses propositions 'd'aller plus loin' mais Raphaël est sur d'arriver une nuit ou l'autre a ses fins.
Bien évidemment le Brujha a toujours omis de signaler qu'il n'était pas liable par le sang.
Conseil d'interprétation : ne soyez jamais agressif ou hautain, mais faites bien comprendre que vous n'avez aucun temps a perdre en futilité. Vous parlez facilement avec les gens qui vous intéresse, quand au autre, vous n'y faites pas attention.
Regardez systématiquement votre interlocuteur dans les yeux, ne rompant le contact qu'à la fin de la conversation
Vous pensez sincèrement que les vampires en temps que race plus évolué devrait régner sur le monde et la plupart des gens n'ayant pas de miroir a proximité vous prenne pour un Lasombra.
Feignez a l'envie la compassion, l'amitié ou n'importe qu'elles émotions pouvant vous faire monter dans l'estime de vos interlocuteurs. Insistez particulièrement sur la notion de loyauté (vous n'êtes pas loyal pour un sous mais ne supportez pas qu'on ne le soit pas avec vous)
Havre : Raphaël loge dans un palace du 7eme arrondissement ou il a ses habitudes. Il cherche en ce moment un appartement dans le cinquième ou à Montmartre.

 Copyright 2003 PBN Team – http://www.primogenat.com

Secrets : C Musil connaît la plupart des secrets des du Terdy, y compris la liaison de ce dernier avec une jeune toréador. Il soupçonne également le producteur de ronger son frein
Influence : Musil est un des membres les plus influents des jeunes Brujahs idéalistes qui tentent de récupérer de l'influence au détriment des anciens du pacte. Ses liens avec le salon des du Terdy l'y aide grandement et la plupart des Ancillas idéalistes ou individualistes commence a l'écouter. Musil est également bien intégré à la cour ou il maintient des relations cordiales avec les nouveaux ventrues. L'ancilla est également en pourparler avec le Duc, le but étant bien évidemment d'étendre son réseau sur la France, et jusque là Musil a plutôt plus au vieux gitan.

Préoccupations actuelles : Plaire au Duc, créer un salon Brujah indépendant des Anciens ou du producteur. Poussé ce dernier a commettre un acte stupide.

Historique : L'étreinte de Musil fut l'objet d'un des plus gros malentendu au sein du Sabbat. En effet le jeune Musil fut repéré dès ces 10 ans par Donna Béatrice, membre éminent des amis noirs. Il est vrai que non seulement ce dernier obtenait son diplôme de finance a 12 ans, mais en plus il devenait millionnaire a 20, devenant par la même occasion l'un des plus gros dealer de New York. Remarquable acteur, le jeune homme, membre de plusieurs associations caritatives, passait pour le reste de la communauté pour un jeune prodige de Wall Street, le fait que son empire soit bâtie sur des activités paralégales (et une longue liste de cadavre) n'arrivant jamais a l'oreille des médias.
La vie se déroula donc de façon enchanteresse pour le milliardaire qui ne tarda pas à se diversifier dans les armes, ses entreprises légales permettant le blanchiment d'argent a peu de frais. Dans l'ombre, Donna Béatrice, enchanté par les succès de son poulain, s'apprêtait à l'étreindre elle même.
C'était sans compter la campagne de recrutement musclé initié par le Pack des tueurs carmins, belle assemblée de loosers si il en est. Ces derniers prenant Musil au hasard l'assommèrent à coup de pelle et lui firent passer le rite de création standard de la piétaille Sabbatique.
Immédiatement prévenu, l'ancienne Lasombra entra dans une rage folle. S'arrangeant pour éradiquer discrètement le pack, elle récupéra le néonate et l'adopta officiellement. Après tout, s'il ne serait jamais désormais au niveau d'un Lasombra, il pouvait cependant rester utile.
Musil ne déçue pas son mentor, non seulement il apparut rapidement qu'il était non liable par le sang, avantage non dédaignable en politique, mais de plus ses capacités a la manipulation et a l'intrigue se révélait bien supérieures a ce qu'elle avait espéré.
La pupille de l'ancienne évolua rapidement et cette dernière, cherchant un tâche a sa mesure, suggéra fortement a Benezri de l'incorporer a tentative d'infiltration parisienne. L'idée ne parut pas mauvaise au diacre, après tout Raphaël possédait tout les avantages d'un Lasombra sans avoir la désagréable habitude de ne pas apparaître dans les miroirs. Et un Brujha attirerais bien moins l'attention qu'un Lasombra Antitribu.

Raphaël fut donc le premier espion Sabbatique envoyé sur Paris. Il s'intégra sans aucun problème à la cour ou ses grands yeux compatissants et son charisme fonctionne a merveille. Lentement, Musil tisse sa toile, bientôt il en est sure, Paris tombera et il pourra présenter Villon pieds et poings liés a son Mentor. Le projet est certes ambitieux, mais Musil a toujours préféré voir grand.

 Copyright 2003 PBN Team – http://www.primogenat.com

Critter

Sire : Nancy Tarr
Clan : City Gangrel Antitribu
Nature : monstre
Attitude : creep show
Génération : 7ème
Etreinte : 1847 (né en 1832)
Age Apparent : indescriptible mais plutôt très jeune
Physique : Force 4, Dextérité 6, Endurance 6
Social : Charisme 1, manipulation 1, Apparence 0
Mental : Perception 6, Intelligence 1, Astuce 4
Talents : vigilance 5, bagarre 5 ; esquive 6 ; sports 4
Compétences : animaux 5 ; survie 6 ; chasse 6 ; discrétion 5 ;
Connaissances : conn des villes 4 (Dublin, Paris, Montréal, New York)
Disciplines : Célérité : 4 ; Puissance d'âme : 5 ; Occultation : 4 ; Puissance 3 ; Animalisme 4 ; Métamorphose 6
Historique : alliés : 4 (le pack)
Vertus : Instinct 5 convictions 4, Courage 3
Voie du cœur sauvage: 9
Volonté : 7
Image : Critter a subit tellement de frénésie qu'il est désormais difficile de juger s'il ressemble plus à un rat ou à un humain. A l'origine, ses traits étaient ceux d'un adolescent irlandais de 15ans dont les ravages de la malnutrition lui donnaient un corps d'enfant de 10 ans. Aujourd'hui la seule chose visible est un petit être entièrement nu a la saleté repoussante et n'ayant jamais jugé bon d'enlever la multitude d'objets contondants plantés dans sa peau

Notes : Critter ne sait pas vraiment parler et ne prononce que quelques mots dans un anglais à l'accent irlandais épouvantable.
Le Gangrel ne possède plus de canines a proprement parlé (une de ses mutations animales les lui a retirée au profit de dents de rat) il se contente la plupart du temps de mâcher ses victimes. Il utilise ensuite Animalisme pour faire disparaître les restes en les livrant en pâture à des meutes de rats et de pigeons.
Dut a son caractère plus qu'instable et a la nature particulière de la mission en cours, Critter fut lié par le sang à Raphaël Musil. Ce dernier utilise généralement sa présence pour convoquer Critter et lui donner des ordres (le plus souvent un bout de tissu avec l'odeur de la victime et l'ordre 'attaque et tue').
Lorsque aucune tâche ne requiert sa présence (la plupart du temps) Critter se promène sur les toits ou dans les égouts de Paris (en évitant avec soin les bases Nosfératus)
Récemment, le City Gangrel a repéré un autre vampire sautant de toit en toit (Jonas) il ne désire en ce moment rien de plus que lui donner la chasse.
En bon prédateur Critter n'attaquera jamais un groupe s'il sent qu'il a le désavantage et battra en retraite s'il sent la défaite arriver. Sa préférence en matière de proie son les gens seul et de dos. Il ne le fera également que sur ordre, poussé par la faim ou si il se sent menacé. Le reste du temps, en bon animal, il évite de rencontrer les humains (ou les vampires).
Conseil d'interprétation : faites le gros dos dans un coin puis feuler et sauter a la gorge des pj en criant EAAAT. Critter n'a plus rien d'humain (si tenté qu'il l'a jamais été) et réagit exactement comme un prédateur acculer …mal…

Havre : Critter dort n' importe où dans la terre et n'a pas d'endroit de prédilection

Secrets : E

Influence : Aucune, bien que toute personne suivant la voie du cœur sauvage (et même beaucoup de Gangrel traditionaliste) puissent l'admirer… de loin…

Préoccupations actuelles : Obéir à Musil ; Manger Jonas

 Copyright 2003 PBN Team – http://www.primogenat.com

Historique :

La vie 'humaine' de Critter est inconnue de tout le monde, même de lui. Nancy Tarr se trouvait a Dublin avec d'autres membres de son pack en 1845, observant l'effet qu'une des plus grande famine de ses derniers siècles pouvaient avoir sur la faculté de survie de l'être humain lorsqu'elle découvrit le garçon dans les égouts de la ville. Ce dernier, rendu fou par la faim, avait tué plusieurs autres enfants et les dévorait dans un coin. Lorsque les vampires approchèrent, le garçon se jeta sur eux, croyant qu'ils voulaient lui subtiliser ses proies. Nancy Tarr fut immédiatement fasciné par cet être qui, ne faisant pourtant pas partie des Caïnites, semblait déjà avoir évolué en dehors de la voie de l 'humanité et décida immédiatement de l'étreindre. Le néonate resta pendant près d'un siècle et demie au coté de sa Sire, servant d'espion et d'assassin a son pack. Son coté animal restant intact après son étreinte, il fut l'un des premiers Sabbatique a évoluer naturellement sur la voie du cœur sauvage (voie qui a l'époque, émergeait tout juste chez certains harmonistes) se qui lui value une certaine notoriété.
Ainsi, lorsque Benezri chercha une force de frappe afin de compléter son pack, il demanda à Nancy Tarr de lui 'prêter' Critter.
Ce dernier se plaît beaucoup à Paris. Entre les égouts et les toits, il dispose en effet de suffisamment d'espace et Musil (auquel il est lié par le sang) ne le dérange que peu souvent. Mais si un vampire en arrivait à suspecter un des membres du Pack, Critter s'en chargera immédiatement.

 Copyright 2003 PBN Team – http://www.primogenat.com

Marie Gabriel De Briare

Sire : Kyle Strathcana
Clan : Ventrue (antitribu)
Nature : autocrate
Attitude : architecte
Génération : 9ème
Etreinte : 1948 (né en 1927)
Age Apparent : 18 ans
Physique : Force 4, Dextérité 5, Endurance 4
Social : Charisme 3, manipulation 2, Apparence 3
Mental : Perception 4, Intelligence 2, Astuce 3
Talents : vigilance 3 ; intimidation 2 ; esquive 4 ; bagarre 1 ; expression 2 ; sport 3 (aviron)
Compétences : étiquette 4 ; mêlée 4; équitation 3 ; fauconnerie 2 ; conduite 2
Connaissances : loi 2 ; linguistique 2 (anglais ; latin) ; politique 2 ; ordinateur 1 ; conn du catholicisme 3 ; héraldique 3
Disciplines : Présence 2; Domination 3; Célérité 2 ; Auspex 3 ; Puissance d'âme 4 ; Animalisme 2
Historique : alliés : 4 (le pack) ; ressources : 4, statut 2 ; Statut de clan (ventrue antitribu) 3 ; Mentor 5 (Benezri)
Vertus : Conscience 2, Maîtrise de soi 4, Courage 4
Humanité : 6
Volonté : 7
Image : un jeune homme propre sur lui d'une vingtaine d'année. Il a les yeux marron et ses cheveux blonds cendrés sont impeccablement coiffés en arrière. Il porte toujours un crucifix autour du cou. Ses vêtements son de marque et typique d'une certaine jeunesse (écharpe blanche, parka verte etc.)

Notes : En temps que membres du pack le plus respecter dans le sabbat, c'est Marie Gabriel qui s'occupe de rédiger et d'envoyer (via e-mail) les rapports mensuels au désormais archidiacre Benezri
La seule raison pour laquelle De Briare ne suit pas la voix de la rédemption nocturne vient du problème de couverture que cela pourrait lui susciter. Cependant il y adhère totalement et compte un fois sa mission finie se convertir au plus vite.
De Briare n'est pas temps raciste que passéiste. Il ne déteste pas (comme certain membre du Lys) les gens appartenant à d'autres cultures et peu même bien s'entendre avec la plupart des fanatiques quelque soit leur religion (et ceci dut en grande partie à la nature cosmopolite des serpherds). Cependant, se sont les laïcs (et dans sa bouche le mot peu devenir très vulgaire) que Marie Gabriel hais avec passion, toute personne ce revendiquant comme tel sera automatiquement un ennemi a abattre
Marie Gabriel ne se nourrit que sur des 'laïcs'.
Conseil d'interprétation : Parlez doucement, en respectant toujours vos aînés vampiriques. Le catholicisme est une part importante de votre existence et toute personne ne partageant pas ce point de vue n'est pas digne de votre respect. Vous êtes royaliste convaincu et pensez que la noblesse doit régner sur le peuple (les deux étant pour vous des espèces a part) et les vampires sur le tout.

Havre : Marie Gabriel loge a Montmartre en compagnie d'Henri de Hautefort dont il est un des élèves les plus prometteur. Il est également logé à l'envie dans la propriété de De Pompignan

Secrets : C L'ancilla connaît tout les secrets du Lys et de De Pompignan (le fait qu'il ne puisse plus se nourrir sur des humains, ses chasses a cours etc.). Les secrets connut des autres membres du Pack lui ont bien évidemment été communiqué

Influence : De Briare est considéré comme une des étoiles montantes de la coterie du Lys. Le primogène Ventrue voie en lui la nouvelle jeunesse qu'il voudrait créer et sa place est un peu celle d'un dauphin non officielle (ce qui est aidé par le fait que Marie Gabriel est en accord total avec les idées de l'ancien)

Préoccupations actuelles : Convertir les ventrues traditionalistes au Sabbat sans être détruit dans le processus. Préserver sa couverture. Trouver Mahmud avant de Hautefort et le convertir au sabbat.

 Copyright 2003 PBN Team – http://www.primogenat.com

Historique : Marie Gabriel vivait une adolescence heureuse dans l'entourage proche du Maréchal Pétain avant que le complot judéo maçonnique et la dégénérescence athée aient raison du régime de Vichy. Fuyant la persécution (appelée libération par toute personne un tant soit peu saine d'esprit) mais ne souhaitant pas renoncer a sa langue, la famille s'installa au Québec, dans la ville de Montréal.
Fervent catholique, le jeune homme participais au messe en latin, au comité de vigilance (lire censure) régional et au fête médiéviste dans un effort pour ne pas perdre ses racines.
C'est alors qu'il attira l'attention de son Sire. Ce dernier cherchais en effet à infanter, mais ne souhaitait un infant digne de lui. Trouvant le jeune catholique répondant tout à fait au critère des Ventrues Antitribus, il l'étreint deux jours après l'avoir remarqué.
Ce fut une révélation pour Marie Gabriel. Lui qui croyait déjà que la royauté était au dessus du peuple se voyait ouvrir une caste encore plus élevé. Il passât son premier mois de non-vie a chasser l'humain tel un seigneur médiéval, puis se retourna vers sa plus grande passion : l'église.
En effet, reconnaissant son coté pieux, son sire le présenta a Benezri. Et si le coté musulman de la foie du Pander dérangea au début le néonate, se dernier compris vite que l'important était de croire au dieu unique et pas la manière dont on applique la foie. Benezri lui expliqua les travers de la secte rivale, la Camarilla, dont l'absence de croyance les conduisait jusqu'à nier l'existence des antédiluviens et qui se cachait comme des lâches au milieu de la plèbe humaine. Marie Gabriel en fut profondément dégoûté, et passa une bonne part de ses premières décennies à éradiquer la présence Camariste au Québec. Lorsqu'il fut fatigué des batailles, il retourna chez les Sepherds en vue d'apprendre la voie de la rédemption nocturne.
Benezri avait cependant d'autres projets pour lui. Il lui demanda d'infiltrer la Camarilla Parisienne afin de permettre une future croisade sabbatique. Le Ventrue, prenant la mission comme un honneur, partie pour ainsi infiltrer la France.
Mais Marie Gabriel avait une idée bien précise de qui il voulait rencontrer à Paris. Dédaignant totalement la Cour (que ces compères se chargeaient d'infiltrer au demeurant), il alla directement prêter allégeance a De Pompignan, expliquant qu'il avait dut quitter la France a la libération (ce qui est vrai) et fut étreint par un Ventrue dans la ville de Québec (ce qui l'est presque).
L'ancien Ventrue fut profondément ravie qu'un jeune de son clan partage autant de choses avec lui et commença à porter un intérêt particulier à De Briare. Se dernier porte une réelle affection au vieux guerrier ainsi qu'à la plupart des membres du lys (même s'il n'apprécie que très peu la fondation thulée qui sont pour lui des païens comme tant d'autres) et compte bien trouver un moyen de les convertir au Sabbat. Et s'il fut éventuellement présenté a la cour par Henri de Hautefort (qui si il respecte la foi et les talents martiaux de l'ancilla est cependant gêner par son total manque de compassion pour la race humaine) et intégré aux 'néo templier' que ce dernier forme. Il tente cependant de trouver l'himam qu'Henri croit exister à Paris, pensant que Benezri pourrait lui montrer l'intérêt de passer au Sabbat.

 Copyright 2003 PBN Team – http://www.primogenat.com

Salvatore

Sire : Micah hossa
Clan : tzimisce (ventrue)
Nature : monstre
Attitude : Bon Vivant
Génération : 9ème
Etreinte : 1925 (né en 1869)
Age Apparent : la cinquantaine bien marquée

Physique :	Force 2, Dextérité 4 (1), Endurance 2
Social :	Charisme 4, manipulation 3, Apparence 2
Mental :	Perception 2, Intelligence 4, Astuce 3
Talents :	expression 3 ; subterfuge 3 ; empathie 2 ; vigilance 2, sculpture de chair 5
Compétences :	performance 3 ; conduite 2 ; étiquette 4 ;
Connaissances :	œnologie 4, conn art érotique 4 ; médecine 5 ; chirurgie (neurologie, endocrinologie) 5 ; histoire 3, géographie 3, linguistique 4 (français, anglais, allemand, espagnol, russe, japonais, bribes d'enochien) ; politique 2 ; occultisme 4 ; botanique 3
Disciplines :	vicissitude : 5, présence 3, Auspex 3, célérité : 2 ; domination : 3 ; thaumaturgie 5 (voie de la vengeance du père 3 ; Main de la destruction 4 ; voie du sang 4, biothaumaturgie 5)
Rites :	Dominoe of life; illuminate treil of prey; eyes of the night hawk; recure of the homeland; miroir de seconde vue
Historique :	alliés : 4 (le pack) ; ressources : 4 ; statut 2 ; suivants 5
Vertus :	Conscience 1, Maîtrise de soi 4, Courage 2
Humanité :	2
Volonté :	4

Image : l'archétype du vieil oncle bedonnant. Salvatore est toujours habillé d'un vieux complet en tweed de mocassin confortable et d'un vieux chapeau de chasseur. Son teint basané et sa barbe noire abondamment fourni achève d'en faire un personnage tout droit sortie d'un film de Fellini. Il se déplace terriblement péniblement a l'aide d'une béquille et la plupart du temps aperçu mâchouillant une pipe qu'il a énormément de mal a garder allumé.

Notes : Salvatore n'a évidemment 1 en dextérité uniquement afin d'atténuer les soupçons qu'il pourrait éveiller. En réalité sa connaissance sans faille de l'anatomie (et de la vicissitude) lui permet de simuler la sclérose a merveille. Même un médecin éclairé ne pourra contredire son histoire de vampire malchanceux n'ayant pas retrouvé la force de sa jeunesse après l'étreinte (simulant ainsi le défaut claudication)
Si l'appartement dans le 14ème servant de façade a Salvatore est dénué de tout 'exotisme', la demeure que le tzimisce possède à Versailles, au beau milieu des terres de De Pompignan, grouille quand a elle littéralement d'expérimentations plus ou moins réussis.
Salvatore est un des Démons les plus doués en vicissitudes en activité. Ceci n'est nullement dut à sa puissance, mais à sa finesse. En effet la ou la plupart de ses congénères se contente de base plus que succincte en anatomie, l'italien est un neurologue et un endocrinologue de génie. Il peu littéralement effacer toute capacité au langage ou a la mémoire chez un humain sans que quasiment personnes ne suspecte autre chose qu'une rupture d'anévrisme (cela demande cependant que Salvatore enlève provisoirement la calotte crânienne d'un sujet la plupart du temps guère enthousiaste). Et si chez un vampire les risques sont légèrement moindres, plus d'un camariste c'est cependant retrouvé avec un cœur éjectable ou une veine majeure sortant par l'orteil.
Lors d'un combat devant témoin, le tzimisce se laissera rouer de coup voire mettre en torpeur plutôt que de perdre sa couverture. Cependant, Salvatore est le membre le moins courageux du pack et la perspective de la mort finale devrait réussir à lui faire lâcher quelque infos (majoritairement de la désinformations combiné à quelques proies faciles, comme les scouts, pour rendre tout cela crédible.)
Sa plus grosse faiblesse est la quantité énorme d'humains qu'il achète a Edouard Luga (environ trente par mois). Ce dernier est intrigué par le 'Ventrue' et se demande ce qu'il peu bien faire de toute cette viande. Si jamais le Séthite était un jour découvert, c'est la seconde information qui lui viendrait à l'esprit afin de marchander sa vie. La première, les chasses a cours de De Pompignan, ne sera livré qu'a des partisans du prince (ce qui rend les partisans de l'ancien ventrue plus susceptible de recueillir l'information). C'est un des plus gros risque pour le pack de se faire découvrir.

Salvatore simule le défaut du clan Ventrue en ne se nourrissant que sur de jolies jeunes femmes
L'italien n'a put s'empêcher d'expliquer a la rose qu'il avait entendue dire qu'un vampire transsexuel de Montréal (qu'il connaît bien, il son du même sire) partageait le même nom qu'elle ce qui la enragée au delà de tout. La honte a empêché la Malkavianne de répéter l'information qui, aux mains d'un vampire plus sain d'esprit, pourrait éveiller les soupçons sur Salvatore.

Le tzimisce a appris la thaumaturgie 'sabbatique' de Tremere Antitribu bien avant leurs disparitions. Il a bien souvent entendu parler de la magie Koldunique mais pas jamais trouvé de mentor dans cette discipline. Lorsque Paris sera tombé, raisonne t'il, ce devrait plus être un problème.
La terre nécessaire au repos du tzimisce fut amener dans la propriété de Versailles sous prétexte de travaux de remblaiement (ce qui doit lui faire quelques 5 bonne tonnes de terre natale en cas de besoin) et a son appartement sous forme de plantes en pot transvasé ensuite dans sa serre privée (Salvatore s'entiche d'être un botanicien accomplie). Salvatore de repose donc jamais dans sa chambre, mais dans au milieu de ses plantes vertes.

Salvatore disposait auparavant du mérite : clan ami Tremere Antitribu, chose qui ne lui set plus a grand chose en ce moment.

Conseil d'interprétation : Vous êtes jovial et bon vivant et disposé d'un réel amour des sciences que vous adorez partager. Parlez avec un fort accent italien de botanique, d'art ou encore de vins et faites la coure a toute vampiresse ayant 3 ou plus en apparence (baise main, compliments abracadabrants, etc.). Ce que personne ne sait en dehors de votre pack, c'est que vous pouvez parler avec le même entrain de vos tentatives de faire des gants en bébés vivants.

Havre : un appartement dans le 14ème et un domaine privé a Versailles ou il se livre a ses expériences. Il change systématiquement de forme avant de se rendre dans ce dernier.

Secrets : C Salvatore a déjà participé a quelques unes des petites 'sauteries' des du terdy, et sit que le bourmestre du carrefour les fréquentes assidûment

Influence : Salvatore commence a être connue comme la voix de la modération au sein du clan ventrue. En effet il a ouvertement déclaré qu'il appréciait et Villon et De Pompignan ce qui a eu pour effet de lui attirer la sympathie de quelques jeunes des deux factions fatigués des guerres de leurs aînés. Bon nombres de toréadors le respecte notamment pour ses connaissances en œnologie et en art érotique, dont il a une vaste collection (tableau sculptures livres anciens, tous exposés dans son appartement) qu'il adore montrer et dont il parle incessamment.
Comme les autres membres du pack, le Tzimisce est membre du salon des Du Terdy.

Préoccupations actuelles : accumuler de l'influence dans la Camarilla, maintenir sa couverture, terminer ses gants en bébés vivants, acquérir une sculpture de Jean Jacques Pradier, découvrir des reliques ayant appartenu à Goratrix.

 Copyright 2003 PBN Team – http://www.primogenat.com

Historique : Le Docteur Salvatore Morati ne compris pas lorsque la police vint l'arrêter dans sa somptueuse villa de Florence. Certes il avait utilisé quelques enfants du voisinage afin de parfaire ça connaissance de l'anatomie du cerveau, mais il était un membre reconnu de la communauté et ces gamins n'était que de la plèbe ! !
L'histoire fit grand bruit en Italie, ce n'est pas tout les jours que l'on trouve une trentaine de cadavre chez un médecin réputé, tellement que Micah Hossa, alors de passage dans le sud de l'Europe, décida de visité le 'cabinet des horreurs' de Morati. En véritable connaisseur, il reconnu dans les dissections opéré par Salvatore ainsi que dans ses notes le signe d'un esprit tout entier tourné vers la science, doublé d'un neurologue remarquablement en avance sur son temps. Du moins pour un humain.
Hossa décida donc d'étreindre le bon docteur avant sa pendaison, et se mit à lui apprendre l'art de la vicissitude.
Salvatore se lança a corps perdu dans la recherche, lui qui avait toujours eu du mal a voir de l'intérêt dans la plupart de l'humanité ne connaissait désormais plus aucune limite. Et si son tempérament extraverti ne lui valait pas que des amis au sein du clan tzimisce (peu connu pour son exubérance), son talent pour l'anatomie lui valut cependant l'insigne honneur d'être le second du célèbre docteur Totentanz. La seconde guerre mondiale lui permis également de crée des liens très solide avec les Tremeres Antitribus (ce qui lui valu encore plus d'animosité de la part de son clan que son attitude fantasque). Après la guerre, Salvatore se retira à Mexico ou il passa quelques décennies agréables à parfaire ses compétences en création de goules, prendre du bon temps et parfaire la voie de la biothaumaturgie dont il était l'un des créateurs.
Lorsque Benezri décida de créer un pack d'élite en vue d'infiltrer Paris, il se rendit compte très vite que, si un expert en thaumaturgie était souhaitable, la malédiction pesant sur les Tremeres Antitribus les rendait quasiment inutilisable. Sont choix se porta vite sur Salvatore, ce dernier possédant l'avantage certain de ne ressembler ni a un thaumaturge, ni a un tzimisce.
Ce dernier, souffrant de l'ostracisme dans lequel son Clan l'avait enfermé et voyant dans cette mission un bon moyen de redorer son blason accepta immédiatement.
Paris convient tout a fait à Salavatore dont la couverture de Ventrue ayant souhaité être Toréador colle tout a fait a sa personnalité. Et s'il trouve la volonté de la Camarilla de rester dans l'ombre au lieu d'utiliser les humains comme il se doivent (chair a canon, expérimentations et objets de plaisirs), le coté artistique de la ville lui permet d'endurer tout ces petits désagréments.