 Copyright 2003 PBN Team – http://www.primogenat.com

Esculape

Sire : Connu sous le nom de Prospérine en Grèce
Clan : Salubri (healer)
Nature : martyre
Attitude : caregiver
Génération : 5ème
Etreinte : au environ de 5000 av JC
Age Apparent : 35 ans

Image : Esculape semble être un homme grec dans sa trentaine. Loin de l'apparence de messie qu'on pourrait vouloir lui attribuer, il est petit avec une calvitie naissante et une tendance à l'embonpoint. Il est nu et sont corps est couvert de cicatrices, fruits des nombreuses discussions avec des créatures moins pacifiques que lui (mais incapable de lui faire de réel dommage malgré toute leur bonne volonté)

Notes : Notes : Esculape est le seul personnage dont nous donnerons jamais les caractéristiques pour la bonne et simple raison qu'à part dans l'hypothèse hautement improbable que tout le WOD deviennent subitement bon et respectueux de la vie humaine, le vieux Salubrien a décider de ne jamais se réveiller. Il peut cependant encore agir sur son environnement, et s'il ne dérogera jamais à sa ligne de conduite (aucune action violente, domination et présence compris). Aidé des PJ dont il se sent proche (humanité 8+ ou en quête de rédemption) ou au contraire dont il souhaite minimiser la dépravation est tout a fait dans ses cordes. Pour ce faire il emploiera l'une des techniques suivantes.
Transférer sa puissance d'âme sur un vampire en danger, lui évitant ainsi une mort certaine (mais arrêtant toute protection si ce dernier entame des représailles violentes.
Créer des illusions et des rêves afin de mener un PJ sur une cause qu'il juge noble
Remonter les vertus et l'humanité de personnes monstrueuses afin qu'elles puissent se repentir des actes qu'elles ont commis (imaginer un serial Killer se retrouvant tout d'un coup avec 10 en humanité et réalisant toute la barbarie de ses actes).
Le Salubri est dans l'équivalent vampirique d'une profonde dépression, peu être dut à un effet secondaire de la Golconda, peut être dut à son parie avec Telac (et le fait que ce dernier ais gagné. Il n'a cependant jamais trouver la force de se suicider, plus par manque d'énergie que de courage (cas courant chez es dépressifs). Esculape à tendance à prendre tous les malheurs du monde comme des échecs personnels.

Conseil d'interprétation : Comme vous n'apparaissez quand rêve, les PJ garderons de vous plus des impressions (de douceurs et de mélancolie principalement) plutôt que de réels souvenirs de conversations ou d'attitudes.

Havre : Esculape est en torpeur sous le jardin des plantes, enfoui dans la terre. La seule méthode sûre de le trouver serait de retourner entièrement l'espace vert ce qui risquerait d'attirer légèrement l'attention. Seul Starman connaît l'emplacement exact ou le Salubri repose et il ne donnera jamais volontairement l'information.

Secrets : Esculape connaît tout les secrets parisiens sa dépression chronique l'empêche cependant d'agir d'une quelconque manière. Il aimerait cependant prévenir quelqu'un du plan de Jéhovah mais l'idée qu'une telle connaissance pourrait détruire son détenteur le paralyse. Il peut également guider par des rêves et des visions un vampire sur le chemin de Golconda.

Influence : Aucune, Esculape aide ceux qu'il estime suivre la bonne voie et n'attend rien en retour**.**

Préoccupations actuelles : Eviter que le berger des âmes ne le trouve, aider les méritant, empêcher le Djinn de tomber entièrement sous l'influence des quatre.

Historique : voir telac